



ギャラクシー・エンターテインメント・グループ 2017 年第 3 四半期監査前主要財務データを発表

香港 2017 年 11 月 9 日

ギャラクシー・エンターテインメント・グループ (Galaxy Entertainment Group; 「GEG」または「グループ」) (香港証券取引所証券コード: 27) は、本日、2017 年 7-9 月期の監査前決算を発表いたしました(金額は特に明記がない限りすべて香港ドル建てとする)。

ギャラクシー・エンターテインメント・グループ会長からのステートメント

台風 13 号と 14 号によるマカオでの特別な期間の状況と、2017 年第 3 四半期の財務実績に関して、最新の情報をお伝えします。

マカオは、8 月に、過去半世紀で最大の台風により甚大な被害を受けました。当社のメンバーやお客様を含む多くの市民が大きな困難に直面しました。このような状況の中、マカオのあらゆる職業や地位の人々が耐え、団結する姿を目にいたしました。マカオの市民、政府、より広いコミュニティ、GEG を含め、すべての人が時間と労力を費やすことで、マカオは台風の影響から立ち直り、平常に戻りつつあります。過去 2 か月間、当社のメンバーの多くが、多くの物資やサービスを提供したり、必要な地域でボランティア活動をするなど様々な方法で支援活動に貢献しました。GEG 基金およびルイ・チ・ウー基金からも、建設資材を含め、総額 60 百万マカオ・パタカを寄付し、コミュニティの再建を支援しています。マカオの完全な復活を確実なものとし輝かしい未来に向けて前進できるように、すべての人が力を合わせて活動を継続することを願っています。

この数か月、当社は修復作業とマカオの復興支援に注力してきました。台風で被害を被ったマカオのリゾート施設の修復作業は継続していますが、当社の事業は、概ね平常時に戻っています。当社のメンバーの絶え間ない努力によって、ブロードウェイホテルおよびカジノは、2017 年 9 月 25 日に業務を無事に再開しました。台風 13 号および 14 号の影響があつたにもかかわらず、当社の事業は引き続き順調に推移しており、2017 年 7-9 月期の業績は満足のいく結果となりました。

メンバー全員の努力を大変誇りに思っており、困難な状況の中においても、一人ひとりが、プロフェッショナルで優れた顧客サービスを提供してくれたことに、この場を借りて感謝いたします。

ルイ・チ・ウー博士

GBM、MBE、JP、LLD、DSSc、DBA

会長



2017 年第 3 四半期決算ハイライト

GEG: 直近の台風から回復中

- ・ グループの第 3 四半期売上高は 159 億香港ドル(前年同期比 23%増、前四半期比 10%増)
- ・ グループの第 3 四半期調整後 EBITDA は 35 億香港ドル(前年同期比 31%増、前四半期比 7%増)
- ・ゲーミング事業でのマイナス要因が第 3 四半期調整後 EBITDA を約 110 百万香港ドル減少した
- ・ 調整後 EBITDA(LTM ベース)は 129 億香港ドル

Galaxy Macau™: 堅実な事業遂行により増益

- ・ 第 3 四半期売上高は 113 億香港ドル(前年同期比 20%増、前四半期比 15%増)
- ・ 第 3 四半期調整後 EBITDA は 27 億香港ドル(前年同期比 23%増、前四半期比 9%増)
- ・ゲーミング事業でのマイナス要因が第 3 四半期調整後 EBITDA を約 159 百万香港ドル減少
- ・ 第 3 四半期の平準化調整後 EBITDA は 29 億香港ドル(前年同期比 44%増、前四半期比 11%増)
- ・ 第 3 四半期ホテル客室稼働率は 5 ホテル合計で 98%であった。

StarWorld Macau: 引き続き堅調な四半期

- ・ 第 3 四半期売上高は 38 億香港ドル(前年同期比 36%増、前四半期比 5%増)
- ・ 第 3 四半期調整後 EBITDA は 799 百万香港ドル(前年同期比 49%増、前四半期比 4%増)
- ・ゲーミング事業でのプラス要因が第 3 四半期調整後 EBITDA を約 49 百万香港ドル減少
- ・ 第 3 四半期の平準化調整後 EBITDA は 750 百万香港ドル(前年同期比 49%増、前四半期比 9%増)
- ・ 第 3 四半期ホテル客室稼働率は 99%であった。

Broadway Macau™: 台風 13 号の被害後、9 月下旬に再開

- ・ ホテルおよびカジノは、約 1 か月休業後、2017 年 9 月下旬に再開した。
- ・ 第 3 四半期売上高は 105 百万香港ドル(2016 年第 3 四半期は 167 百万香港ドル)
- ・ 第 3 四半期調整後 EBITDA はマイナス 4 百万香港ドル(2016 年第 3 四半期は 7 百万香港ドル)
- ・ 第 3 四半期調整後 EBITDA に対するプラス・マイナス要因による実質的影響はなし。
- ・ 3 か月間全体のホテル客室稼働率は 61%(ホテル休業期間を除くと 93%)であった。

貸借対照表: 十分な資本と流動性を保持

- ・ 2017 年 9 月 30 日現在の現金および投資(流動性のあるもの)は 363 億香港ドル、ネットキャッシュは 285 億香港ドルであった。
- ・ 2017 年 9 月 30 日現在の借入金は 78 億香港ドル(主に米国債のイールドカーブマネジメント戦略を反映)。
- ・ GEG は、事前に公表していたとおり、一株当たり 0.33 香港ドルの特別配当を 2017 年 10 月 27 日に実施。

開発に関する最新情報: マカオ最大の開発基盤および今後の潜在収益力

- ・ コタイ – 「The Next Chapter(次章)」が進展中。
- ・ 横琴島 – マカオに位置するエネルギーに満ち溢れたエンターテインメントリゾート施設を補完する滞在型総合レジャー施設の開発計画が進行中。
- ・ 国際展開 – Monte-Carlo SBM との戦略的提携が進展中であり、アジア(日本を含む)での統合型リゾート施設の展開を模索している。



マーケット概況

マカオおよび地域全体で競争が激化しているものの、マカオのマーケットは回復基調を継続しています。ゲーミング事業の2017年第3四半期総売上高は650億香港ドル(前年同期比22%増、前四半期比7%増)となりました。

2017年第3四半期のマカオへの訪問者総数は830万人(前年同期比2.1%増、前四半期比7.5%増)でした。特に宿泊客数の伸びはさらに大きく、前年同期比7%の増加、前四半期比9%の増加でした。宿泊客の一人当たり支出額が(特に、利益率が相対的に高い非ゲーミング事業では)日帰り客よりも多いことから、ポジティブな傾向であると捉えています。

グループ決算の状況

2017年第3四半期

グループの売上高は、159億香港ドル(前年同期比23%増、前四半期比10%増)となりました。調整後EBITDAは、35億香港ドル(前年同期比31%増、前四半期比7%増)となりました。Galaxy Macau™の調整後EBITDAは、27億香港ドル(前年同期比23%増、前四半期比9%増)となりました。StarWorld Macauの調整後EBITDAは、799百万香港ドル(前年同期比49%増、前四半期比4%増加)となりました。Broadway Macau™の調整後EBITDAは、マイナス4百万香港ドル(2016年第3四半期は7百万香港ドル、2017年第2四半期は1百万香港ドル)となりました。調整後EBITDA(LTMベース)は、129億香港ドルでした。

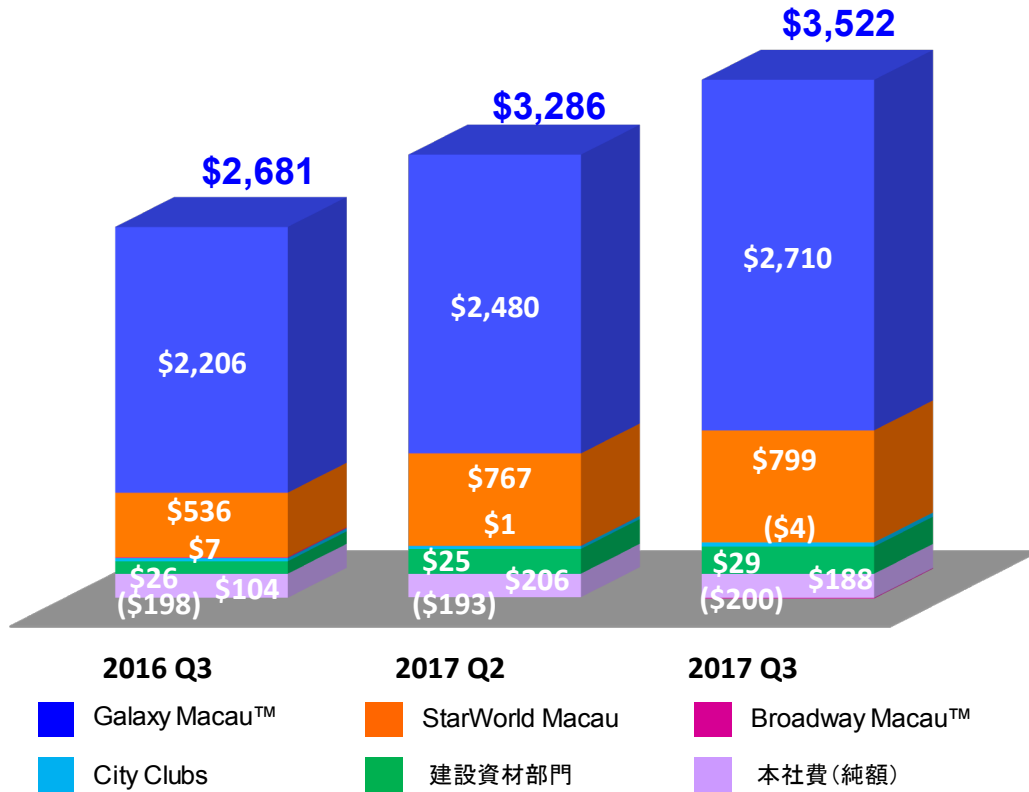
2017年第3四半期において、ゲーミング事業でのマイナス要因により、調整後EBITDAが約110百万香港ドル減少しました。

グループのゲーミング事業の2017年第3四半期総売上高は管理会計ベース¹で149億香港ドル(前年同期比24%増、前四半期比12%増)となりました。マスタートブルゲーム総売上高は61億香港ドル(前年同期比14%増)となりました。VIP売上高は82億香港ドルで(前年同期比34%増)となりました。電子ゲーミング総売上高は567百万香港ドル(前年同期比9%増)となりました。

¹報告ベースの売上高と管理会計ベースの売上高との主たる相違点は、City Clubsの売上高の取扱いによるもので、報告ベースには手数料収入が計上され、管理会計ベースにはゲーミングの売上高が計上されています。



GEG調整後EBITDA (百万香港ドル)



貸借対照表、米国債運用、特別配当の状況

グループの貸借対照表は、十分な流動性があり健全な状態です。2017年9月30日現在、現金および投資(流動性のあるもの)は363億香港ドル、ネットキャッシュは285億香港ドルでした。負債総額は、同日現在、78億香港ドル(2017年6月30日時点では65億香港ドル)でした。負債は主として、米国債の運用によるもので、利息収入が借入れコストを上回っています。強靱なバランスシートと、事業運営が生み出す潤沢なキャッシュフローが、配当による株主への還元に加えて、事業基盤となる開発、国際事業展開を可能にしています。

GEGは、事前に公表したとおり、一株当たり0.33香港ドルの特別配当を2017年10月27日に実施しました。これは、2016年10月と比較すると83%の増となります。

ギャラクシー・マカオ Galaxy Macau™

Galaxy Macau™は、グループの売上高・収益面で中心的な役割を担っています。2017年第3四半期の売上高は、113億香港ドル(前年同期比20%増、前四半期比15%増)となりました。調整後EBITDAは、27億香港ドル(前年同期比23%増、前四半期比9%増)となりました。2017年第3四半期の調整後EBITDAマージンは、香港財務報告基準で24%(2016年第3四半期は23%)、米国会計基準で31%(2016年第3四半期は29%)となりました。



2017年第3四半期において、ゲーミング事業でのマイナス要因により、調整後 EBITDA が約 159 百万香港ドル減少しました。2017年第3四半期の平準化調整後 EBITDA は 29 億香港ドル(前年同期比 44%増、前四半期比 11%増)となりました。

VIP ゲーミングの実績

2017年第3四半期のVIPのローリングチップ額は、1,649 億香港ドル(前年同期比 41%増、前四半期比 24%増)となりました。これにより売上高は 59 億香港ドル増加し、前年同期比 27%の増加、前四半期比 21%の増加となりました。

VIP ゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
VIP 投入額	117,048	132,899	164,876	41%	24%
純勝ち額	4,617	4,830	5,854	27%	21%
勝率 %	3.9%	3.6%	3.6%	--	--

マスゲーミングの実績

2017年第3四半期のマスゲーミングの売上高は、42 億香港ドル(前年同期比 17%増、前四半期比 8%増)となりました。

マスゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
マス投入額	8,103	8,930	9,619	19%	8%
純勝ち額	3,572	3,845	4,169	17%	8%
勝率 %	44.1%	43.1%	43.3%	--	--

電子ゲーミングの実績

2017年第3四半期の電子ゲーミングの売上高は、482 百万香港ドル(前年同期比 5%増、前四半期比 10%増)となりました。

電子ゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
スロット投入額	11,681	11,187	11,708	0%	5%
純勝ち額	461	439	482	5%	10%
勝率 %	3.9%	3.9%	4.1%	--	--

非ゲーミング事業の実績

2017年第3四半期の非ゲーミング事業の売上高は、773 百万香港ドル(前年同期比 2%増、前四半期比 8%増)となりました。5つのホテル合計の2017年第3四半期客室稼働率は 98%と好調でした。

プロムナードの純賃料収入は 222 百万香港ドル(前年同期比 11%増、前四半期比 5%増)となりました。



非ゲーミング事業売上高

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期 比%
純賃料収入	200	212	222	11%	5%
ホテル / F&B / その他売上高	561	501	551	(2%)	10%
合計	761	713	773	2%	8%

StarWorld Macau

2017年第3四半期のStarWorld Macauの売上高は、38億香港ドル(前年同期比36%増、前四半期比5%増)となりました。調整後 EBITDA は、799百万香港ドル(前年同期比49%増、前四半期比4%増)となりました。2017年第3四半期の調整後 EBITDA マージンは、香港財務報告基準で21%(2016年第3四半期は19%)、米国会計基準で29%(2016年第3四半期は25%)となりました。

2017年第3四半期において、ゲーミング事業でのプラス要因により、調整後 EBITDA が約49百万香港ドル増加しました。2017年第3四半期の平準化調整後 EBITDA は750百万香港ドル(前年同期比49%増、前四半期比9%増)となりました。

VIPゲーミングの実績

2017年第3四半期のVIPのローリングチップ額は、669億香港ドル(前年同期比35%増、前四半期比7%増)となりました。これにより売上高は23億香港ドル増加し、前年同期比62%の増加、前四半期比9%の増加でした。

VIPゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期 比%	前四半期 比%
VIP投入額	49,601	62,698	66,891	35%	7%
純勝ち額	1,419	2,102	2,292	62%	9%
勝率 %	2.9%	3.4%	3.4%	--	--

マスゲーミングの実績

2017年第3四半期のマスゲーミングの売上高は、14億香港ドル(前年同期比10%増、前四半期比変わらず)となりました。

マスゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期 比%	前四半期 比%
マス投入額	3,154	3,501	3,569	13%	2%
純勝ち額	1,301	1,426	1,425	10%	0%
勝率 %	41.2%	40.7%	39.9%	--	--



電子ゲーミングの実績

2017年第3四半期の電子ゲーミングの売上高は、41百万香港ドル(前年同期比64%増、前四半期比14%増)となりました。

電子ゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
スロット投入額	684	1,668	1,570	129%	(6%)
純勝ち額	25	36	41	64%	14%
勝率%	3.6%	2.2%	2.6%	--	--

非ゲーミング事業の実績

2017年第3四半期の非ゲーミング事業の売上高は、51百万香港ドル(前年同期比4%増、前四半期比2%増)となりました。2017年第3四半期のホテル客室稼働率は99%でした。

非ゲーミング事業売上高

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
純賃料収入	9	11	12	33%	9%
ホテル/F&B/その他売上高	40	39	39	(3%)	0%
合計	49	50	51	4%	2%

Broadway Macau™

Broadway Macau™は、マカオの地元中小企業のサポートを受けて運営する、ストリートエンターテインメントと食事を楽しめる、他にはないユニークな家族向けリゾート施設です。VIPゲーミング事業は行っていません。2017年第3四半期の売上高は105百万香港ドル、調整後EBITDAはマイナス4百万香港ドルでした。Broadway Macau™は、台風13号の影響で、ホテルとカジノの営業を一時的に中止しました。ブロードウェイのホテルとカジノは、約1か月間休業した後、2017年9月25日に営業を再開しました。

マスゲーミングの実績

2017年第3四半期のマスゲーミングの売上高は、48百万香港ドル(前年同期比53%減、前四半期比25%減)となりました。

マスゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
マス投入額	474	291	184	(61%)	(37%)
純勝ち額	103	64	48	(53%)	(25%)
勝率%	21.7%	22.0%	26.1%	--	--

電子ゲーミングの実績



2017年第3四半期の電子ゲーミングの売上高は、6百万香港ドル(前年同期比25%減、前四半期比25%減)となりました。

電子ゲーミング

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
スロット投入額	139	308	183	31%	(41%)
純勝ち額	8	8	6	(25%)	(25%)
勝率%	5.8%	2.6%	3.1%	--	--

非ゲーミング事業の実績

2017年第3四半期の非ゲーミング事業の売上高は、51百万香港ドル(前年同期比9%減、前四半期比7%減)となりました。ホテルの客室稼働率は、休業期間を含めた3か月間では61%でしたが、休業期間を除くと93%となっています。

非ゲーミング事業売上高

百万香港ドル	Q3 2016	Q2 2017	Q3 2017	前年同期比%	前四半期比%
純賃料収入	16	10	9	(44%)	(10%)
ホテル / F&B / その他売上高	40	45	42	5%	(7%)
合計	56	55	51	(9%)	(7%)

City Clubs および建設資材部門

2017年第3四半期のCity Clubsの調整後EBITDAは29百万香港ドル(前年同期比12%増、前四半期比16%増)と、グループの業績に貢献しました。建設資材部門の調整後EBITDAは188百万香港ドル(前年同期比81%増、前四半期比9%減)となりました。

開発に関する最新情報

コタイ-「次の開発段階」へ

GEGは、長期的成長の実現に向けて独自のポジションを確立しています。フェーズ3、4の計画を継続して進めているほか、将来の開発計画を正式に発表できることを楽しみにしています。

横琴島

横琴島プロジェクトのコンセプトプランが進行中です。横琴島によって、マカオで展開するエネルギーに満ち溢れたリゾート施設を補完することとなるリゾートができ上げることになります。

国際展開

GEGとMonte-Carlo SBMは、戦略的提携を推進しており、両社のビジネスおよびブランドを強化すること、および日本での参入機会を含めたアジア太平洋地域における統合型リゾート(IR)プロジェクトなどのエンターテインメントビジネスの開発・運営について協力することを相互にコミットしています。この提携は、2015年7月に行ったMonte-Carlo SBMに対するGEGの戦略的投資に基づくものです。



2017 年主要受賞の抜粋

受賞	主催者
GEG	
最優秀ゲーミングオペレーター賞	アジア・ゲーミング・アワード 2017
最優秀 IR 企業賞－大企業部門 最優秀 IR プレゼンテーション資料賞－大企業部門	香港インベスターリレーションズ協会
香港上場企業上位 100 社賞 － 総合力	QQ.com x Finet
Galaxy Macau™	
最優秀統合型リゾート賞	アジア・ゲーミング・アワード 2017
カジノ統合型リゾート・オブ・ザ・イヤー	インターナショナル・ゲーミング・アワード
最優秀賞「親子連れが最も好むアジアの観光統合型リゾート」	第 17 回中国ホテル・ゴールデン・ホース・アワード
StarWorld Macau	
最優秀ゲーミング・プロパティ賞	アジア・ゲーミング・アワード 2017
中国の魅力的なホテル上位10社	第 12 回中国ホテル・スターライト・アワード
最優秀賞「アジアの料飲サービス最高ホテル」	第 17 回中国ホテル・ゴールデン・ホース・アワード
Broadway Macau™	
推奨レストラン －ドラゴン・ポルトガル・キューズ －一度小月擔仔麵 －皇冠小館 －カトンコーナー	ミシュランガイド香港マカオ 2017 年
建設資材部門	
居住健康賞 2016-2017－ジョイフル@ヘルシーワークスペース・ ベストプラクティス賞－企業／組織部門－メリットアワード	労働局／居住安全健康協議会
香港緑化組織証明－廃棄物対策証明－優秀レベル	環境キャンペーン委員会
安全衛生・環境に優れた者に対する香港資材協会(HKCMA)デ ィレクターズ賞 2016-2017－環境パフォーマンス賞－業界最高 クラス証書	香港建設資材協会

グループの展望

台風13号と14号による深刻な影響を受け、当社は引き続き回復・修復に重点的に取り組んでおり、マカオが速やかに元に戻るよう、マカオのコミュニティと力を合わせて活動しています。当社の事業は短期間で正常な状態に回復しており、マカオの長期的な可能性をこれまでと同様に確信しています。マカ



オの長期的な将来性についてはこれまで同様に力強いものとみています。その要因としては、中国本土において浸透率がまだ低いこと、レジャー、観光・旅行に対する中国人の需要が継続的に伸びていること、マカオへのアクセスとマカオ内の移動のためのインフラ整備が続くこと、中央政府とマカオ政府双方からの支援があることなどが挙げられます。

- 以上 -



ギャラクシー・エンターテインメント・グループ Galaxy Entertainment Group について (HKEx stock code: 27)

Galaxy Entertainment Group (「GEG」または「グループ」)は、世界有数のリゾート、ホスピタリティおよびゲーミング企業の1つです。主にマカオで統合型リゾート、リテール、飲食、ホテル、ゲーミングの施設などを大規模に開発し運営を行っています。グループは、香港証券取引所に上場しており、香港ハンセン株価指数の構成銘柄です。

GEG は、マカオで最初にゲーミングライセンスを取得した 3 社のうちのひとつで、革新的で壮大かつ、数々の受賞歴を誇る施設、プロダクト、サービスを次々と生み出すことに成功してきました。「World Class, Asian Heart (ワールドクラスで、アジアのおもてなし)」をサービスの哲学として、実績を支え、マカオのマーケットで常に他者をしのぐ業績を持ち、リーダー的な存在となっています。

GEG は、マカオで 3 つの旗艦施設を展開しています。コタイでは、世界最大級の統合型リゾートの一つである Galaxy Macau™と、それに隣接する Broadway Macau™ (ユニークなランドマークを持つエンターテインメントとフードストリートのデスティネーション)を、マカオ半島では、受賞歴を誇るプレミアムな物件、StarWorld Macau を運営しています。

グループは、マカオにおけるゲーミングライセンスを保有する会社の中では、最大の未開発用地を保有しています。コタイ地区のギャラクシー・マカオは次の開発段階が完成することで、同地区における GEG のリゾート施設の敷地面積は、2 百万平方メートル超へと倍増することとなり、リゾート、エンターテインメント、MICE エリアは世界最大級となり、最も多彩な統合型リゾートの一つになります。GEG は、マカオに隣接する横琴島において、270 万平方キロメートルの土地区画にワールドクラスのレジャー・レクリエーションのリゾートの開発を計画中です。同リゾートは、マカオにおける GEG のサービスを補完し、競合他社との差別化を図り、観光・レジャーの国際的な中心地にするというマカオの構想を支援するものになります。

さらに、GEG は国際的な開発機会を引き続き探究しています。2015 年 7 月、には GEG は、モナコ公国の象徴的な高級ホテルとリゾート施設を所有運営する世界的に有名なオーナー兼オペレーターである Société Anonyme des Bains de Mer et du Cercle des Etrangers à Monaco (「Monte-Carlo SBM」)に戦略的投資を行いました。両社は、この提携を通して、アジア太平洋地域における統合型リゾート (「IR」)をはじめ、エンターテインメントビジネスの開発・運営を協力して行うことと、両社のビジネスとブランドを強化するという相互のコミットメントが含まれます。

GEG は、ここでしか味わえないワールドクラスの体験をお客様にご提供し、事業展開を行う地域社会の持続可能な未来を築ること全力を尽くしています。

グループに関する詳しい情報は、www.galaxyentertainment.com をご覧ください。

報道関係お問い合わせ先

Galaxy Entertainment Group - Investor Relations

Mr. Peter J. Caveny / Ms. Yoko Ku / Ms. Joyce Fung

Tel: +852 3150 1111

Email: ir@galaxyentertainment.com